

<b>CIRCOLARE n.134</b>	<b>CREMA, 25.02.2021</b>
<b>Modalità di Pubblicazione:</b> - Albo elettronico - Albo cartaceo	<b>Destinatari:</b> - <b>A tutti gli studenti</b> - <b>A tutti i docenti</b>

### **PROGETTO WEBTROTTER: allenamento e gara di qualificazione**

Il progetto WEBTROTTER, proposto da AICA, mette a tema la ricerca intelligente di dati e informazioni in rete; gli obiettivi sono gli stessi della classica ricerca scolastica realizzata però attraverso i nuovi strumenti informatici e digitali. È una sfida a carattere giocoso che desta curiosità e interesse nei ragazzi, sviluppando la capacità di lavorare in gruppo e l'abilità di problem solving. L'obiettivo è di stimolare la formazione ad un uso appropriato degli strumenti digitali, le cui potenzialità non vengono adeguatamente sfruttate senza un approccio sistematico, critico e consapevole da parte dell'utente.

L'Istituto partecipa al progetto con varie squadre composte da 4 studenti delle classi Prime IT e Liceo, identificati dai rispettivi docenti di Informatica e Tecnologie informatiche.

Il tema di questa edizione è:

#### **"Ricorrenze e tradizioni: celebrazioni e rituali"**

e pertanto i nomi delle squadre rispondono a questa caratteristica:

<i>Classe</i>	<i>Nome</i>	<i>Docente di riferimento</i>
1IA	MardiGras	D. Ramponi
1IB	Halloween	E. Buffelè
1IC	Rio Carnival	E. Buffelè
1ID	InvasionDay	D. Ramponi
1IE	Hanukkah	E. Buffelè
1CA	HighlandGames	A. Branchi
1CB	Puck Fair	A. Branchi
1CC	Boryeong	M. Leucci
1CD	Ferragosto	M. Leucci
1MB	Dongzhi	D. Ramponi
1LB	Dia de Muertos	M. Lanotte
1LD	2giugno	M. Lanotte

La competizione nazionale è articolata in tre fasi:

- Sessione **demo: LUNEDÌ 8 MARZO 2021**; verifica della funzionalità della gara, aperta dalle ore 11:00 alle ore 16:00; ciascun insegnante di riferimento prenderà accordi con i propri studenti per poter realizzare la demo, da remoto, nel pomeriggio.
- Gara di **qualificazione** (durata 80 minuti) :

**MARTEDÌ 9 MARZO 2021**  
dalle ore 11:00 alle ore 12:20  
in **AMM** per le classi in presenza,  
da remoto per classi in DAD.

Ogni squadra avrà a disposizione un solo accesso al sistema: tutti i componenti della squadra potranno usare vari dispositivi (PC, tablet, smartphone...) per collaborare alla ricerca delle risposte; tuttavia la "postazione di gara", attraverso la quale poter leggere le domande e inserire le risposte, sarà una sola.

- Gara finale : **MERCOLEDÌ 24 MARZO 2021** dalle ore 11:00 alle ore 12:20 riservata alle squadre meglio qualificate.

I nomi degli studenti coinvolti saranno comunicati sull'agenda del registro elettronico di classe a cura dei docenti referenti che presteranno assistenza alle squadre.

Le squadre ammesse alla fase finale saranno convocate con una successiva comunicazione.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Prof.ssa Maria Grazia Crispatico