

CIRCOLARE n.92	Crema, 06.11.2025
Modalità di pubblicazione: <ul style="list-style-type: none">- Albo Comunicazioni del sito WEB- Albo cartaceo	Destinatari: <ul style="list-style-type: none">- A tutti gli studenti- A tutti i docenti

PROGETTO SCACCHI AL GALILEI: proposta agli studenti (agg.07.12.25)

Tra i progetti approvati nel Piano dell'Offerta Formativa Annuale, il progetto "Scacchi al Galilei" ha l'obiettivo di consolidare il gruppo di studenti appassionati di scacchi che si propone di organizzare, dopo le esperienze positive degli scorsi anni il

3 ° TORNEO DI SCACCHI AL GALILEI

Il progetto prevede due incontri in di preparazione previsti

GIOVEDÌ 13 NOVEMBRE 2025 e MERCOLEDÌ 26 NOVEMBRE 2025

dalle ore 14.00 alle ore 16.00 in AMM

e il Torneo nei pomeriggi di

Mercoledì 10 dicembre 2025 - Giovedì 11 dicembre 2025 – Venerdì 12 dicembre 2025

Mercoledì 17 dicembre 2025 - Giovedì 18 dicembre 2025 - Venerdì 19 dicembre 2025

in AMM

Nel primo incontro verrà illustrato il regolamento (in allegato). Le iscrizioni si raccolgono entro e non oltre il giorno **06.12.2025** con il seguente modulo on-line

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdukCD53FC_N8H7ivHaOYIbGZKPKInkBQqXIRTSTYdt7OEzw/viewform?usp=sf_link

Per il Torneo è previsto un limite massimo di 32 partecipanti.

Il progetto proseguirà con ulteriori appuntamenti dove sono previsti interventi di tutoraggio da parte di studenti esperti, calendarizzati con successiva comunicazione, in vista delle successive .

Docente referente del progetto: prof. P.Del Sorbo.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Paola Orini

REGOLAMENTO TORNEO DI SCACCHI

1. Come partecipare

Per partecipare si deve compilare il modulo online previsto della circolare pubblicata sul sito, indicando:

- Nome, Cognome e classe;
- **Massimo ELO raggiunto** (storico) sulla piattaforma **chess.com**, in partite con cadenza rapida (10 | 0, 15 | 0, 15 | 2 ...) o sulla piattaforma **lichess.org** (in questo caso si prega di segnalare l'ELO diminuito di 250 punti). Nel caso in cui non si disponga di un account online né tantomeno di un punteggio valido, si dovrà indicare ELO=0 ed in questo caso il concorrente verrà invitato a disputare una partita con gli organizzatori del torneo (il livello di gioco sarà valutato dal motore scacchistico **Stockfish**).
- Numero di partite giocate (online e non) negli ultimi 90 giorni.

Il numero dei partecipanti massimo previsto è di 32 giocatori. Le iscrizioni chiudono il **06/12/2025**.

2. Date e orari

Il torneo verrà svolto in quattro pomeriggi, ciascuno dalla durata di 2 ore, dalle **14.00** alle **16.00**:

Mercoledì 10 dicembre 2025 - Giovedì 11 dicembre 2025

Mercoledì 17 dicembre 2025 - Giovedì 18 dicembre 2025

3. Regole generali

- 3.1 Per ciò che riguarda le regole del gioco, si farà riferimento al documento "**FIDE LAWS of CHESS**" (<https://www.fide.com/FIDE/handbook/LawsOfChess.pdf>). In particolare, si ricorda che è permesso:

- L'avanzamento del pedone di due caselle nel caso si trovi nella sua posizione di partenza;
- La cattura *en passant* (presa al varco);
- Arrocco corto e lungo.

- 3.2 I punteggi sono assegnati nella seguente modalità:

- Vittoria: 1 punto;
- Pareggio: 0.5 punti;
- Sconfitta: 0 punti.

I punti non si conservano per la durata del torneo. Al termine delle fasi a girone i punti sono azzerati. Al cambio di ogni sfidante nelle fasi ad eliminazione i punti sono azzerati.

- 3.3 Se non diversamente specificato le partite sono del formato "10 | 5": 10 minuti e 5 secondi di recupero per mossa. Non è previsto tempo aggiuntivo al raggiungimento delle 40 mosse.

- 3.4 In ogni girone, ogni concorrente dovrà giocare una ed una sola volta con ogni altro componente del girone. Viene sorteggiato chi gioca con il bianco ad ogni partita.

- 3.5 Nel caso di spareggi e tornei di ripescaggio, le partite saranno svolte secondo il formato "Armageddon".

- 3.6 Le fasi ad eliminazione sono giocate alla meglio di tre, sorteggiando chi parte a giocare con il bianco. I colori vengono scambiati per le partite seguenti nella stessa fase.

4. Materiale necessario

- 4.1 Il torneo si svolgerà con materiale fornito dal Circolo degli Scacchi di Crema. Nel caso non si raggiunga un numero sufficiente di scacchiere sarà possibile disputare la partita sul sito chess.com con postazioni messe a disposizione dall'Istituto.
- 4.2 Come timer verrà utilizzato il telefono di uno dei due giocatori. Consigliamo la semplice applicazione "Chess Clock", ma qualsiasi altra sarà accettata purché disponga delle stesse funzionalità.

5. Formazione dei gironi

- 5.1 I partecipanti del girone sono scelti in modo tale che si presenti il minor divario possibile tra gli ELO dei singoli partecipanti, per permettere ad un maggior numero di persone di mettersi alla prova e raggiungere fasi alte del torneo.
- 5.2 Nel caso in cui non sia possibile garantire parità di numero di giocatori nei gironi, uno o più giocatori potranno comunque giocare in gironi di numero diverso.
- 5.3 I gironi hanno cadenza (tempo partita a giocatore) 7 | 5 (7 minuti con 5 secondi di bonus per mossa)
- 5.4 Il format del torneo dipenderà dal numero di presenti il primo giorno del torneo (31/05). Le modalità sono riassunte nella seguente tabella:

Partecipanti	Modalità delle fasi a gironi
16	4 gironi, 4 giocatori per girone. Passano i primi e secondi classificati per ogni girone. Non sono previsti tornei di ripescaggio.
17	3 gironi da 4 persone + 1 girone da 5 persone. Passano i primi e secondi classificati per ogni girone. Non sono previsti tornei di ripescaggio.
18	3 gironi da 6 giocatori. Passano i primi e secondi classificati per ogni girone. I terzi classificati svolgono un torneo di ripescaggio (2 ripescati)
19	2 gironi da 6 giocatori + 1 girone da 7. Passano i primi e secondi classificati per ogni girone. I terzi classificati svolgono un torneo di ripescaggio (2 ripescati)
20 - 24	4 gironi da 5 persone e 6 persone. Passano i primi, secondi, terzi e quarti classificati.
25	5 gironi da 5 persone ciascuno. Passano i primi, secondi e terzi classificati. Viene escluso dal torneo chi tra i quarti classificati ha totalizzato meno punti. I restanti tre svolgono un torneo ad eliminazione nel quale passa il vincitore.
26 - 29	Gironi da 5 e 6 persone. Passano i primi, secondi, terzi classificati. Viene escluso dal torneo chi tra i quarti classificati ha totalizzato meno punti. I restanti tre svolgono un torneo ad eliminazione nel quale passa il vincitore.
30	6 gironi da 5 persone. Passano i primi e secondi classificati. Tra i terzi classificati, due giocatori sono inclusi per sorteggio, i restanti quattro giocano un torneo nel quale i due vincitori passano alle fasi ad eliminazione.
31	5 gironi da 5 persone + 1 girone da 6. Passano i primi e secondi classificati. Tra i terzi classificati, due giocatori sono inclusi per sorteggio, i restanti quattro giocano un torneo nel quale i due vincitori passano alle fasi ad eliminazione.
32	8 gironi da 4 giocatori. Passano i primi e secondi classificati. Non sono previsti tornei di ripescaggio.

6. Finale e terzo posto

Sia la finale sia la sfida per il terzo posto saranno disputate in cinque partite ed eventuale spareggio.