

CIRCOLARE n.206	Crema, 30.01.2026
<b>Modalità di pubblicazione:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Albo Comunicazioni del sito WEB</li><li>• Albo cartaceo</li></ul>	<b>Destinatari:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Agli studenti in elenco</li><li>• A tutti i docenti</li></ul>
<b>TORNEO NAZIONALE BUSINESS GAME: partecipazione del Galilei</b>	

Nel corrente anno scolastico il Galilei ha aderito al **TORNEO NAZIONALE DEL BUSINESS GAME**, un progetto proposto da CONFAO - Consorzio Nazionale per la Formazione l'Aggiornamento e l'Orientamento, (<https://www.confao.it/businessgame/>), che nella regione Lombardia sarà organizzato dall'ITET Bassi di Lodi.

Il torneo prevede sfide tra squadre di 3 studenti in un ambiente competitivo simulato sufficientemente aderente alla realtà, che immerge i giocatori in un contesto aziendale virtuale in cui devono prendere alcune decisioni manageriali.

Il progetto è a complemento della disciplina di "Gestione progetto e Organizzazione d'impresa" prevista nelle classi quinte del curricolo di Informatica e Telecomunicazioni.

Si comunica il calendario delle **simulazioni**

- Mercoledì 4 febbraio 2026 dalle 14.00 alle 16.00 iLI1
- Mercoledì 25 febbraio 2026 dalle 14.00 alle 16.00 iLI1

e delle varie fasi della **gara** :

- fase **interna**: mercoledì 11 marzo dalle 14.00 alle 16.00 iLI1
- fase **interprovinciale** per le prime due squadre classificate alla fase interna: **lunedì 30 marzo dalle 9.00 alle 12.30 c/o ITET "Agostino Bassi" – LODI** – (seguirà Circolare)

Squadre iscritte e studenti partecipanti:

- 5IB** Mango A., Piovanelli D., Tramontana L.  
**5IB** Barakat I., Benelli F., Fajardo A.  
**5IC** Allouche A., Bulgari A., Rosa G.  
**5ID** Agliardi C., Bertoletti M., Travascio L.  
**5ID** Candeloro S., Fontana A., Ventura M.

Le ore del progetto sono riconosciute come FSL (ex PCTO):

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Paola Orini