



CIRCOLARE n.162	Crema, 22.12.2205
<b>Modalità di pubblicazione:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Albo Comunicazioni del sito WEB</li><li>• Albo cartaceo</li></ul>	<b>Destinatari:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Agli studenti in elenco</li><li>• A tutti i docenti</li></ul>
<b>TORNEO NAZIONALE BUSINESS GAME: partecipazione del Galilei</b>	

In quest'anno scolastico il Galilei ha aderito al **TORNEO NAZIONALE DEL BUSINESS GAME**, un progetto proposto da CONFAO - Consorzio Nazionale per la Formazione l'Aggiornamento e l'Orientamento, (<https://www.confao.it/businessgame/>), che nella regione Lombardia sarà organizzato dall'ITET Bassi di Lodi.

Il torneo prevede sfide tra squadre di 3 studenti in un ambiente competitivo simulato sufficientemente aderente alla realtà, che immerge i giocatori in un contesto aziendale virtuale in cui devono prendere alcune decisioni manageriali.

Il progetto è a complemento della disciplina di "Gestione progetto e Organizzazione d'impresa" prevista nelle classi quinte del curricolo di Informatica e Telecomunicazioni.

Si comunica che

**MERCOLEDÌ 7 GENNAIO 2026**  
**dalle 14.00 alle 16.00 in LI1**

si terrà il primo incontro a cui sono invitati gli studenti delle squadre iscritte:

- 5IB Mango A., Piovanelli D., Tramontana L.,  
5IB Barakat I., Benelli F., Fajardo A.  
5IC Allouche A., Bulgari A., Rosa G.  
5ID Agliardi C., Bertoletti M., Travascio L.  
5ID Candeloro S., Fontana A., Ventura M.

Le ore del progetto sono riconosciute come FSL (ex PCTO):

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Prof.ssa Paola Orini