

<b>CIRCOLARE n.162</b>	<b>Crema, 22.12.2205</b>
<b>Modalità di pubblicazione:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Albo Comunicazioni del sito WEB</b></li><li>• <b>Albo cartaceo</b></li></ul>	<b>Destinatari:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Agli studenti in elenco</b></li><li>• <b>A tutti i docenti</b></li></ul>

## **TORNEO NAZIONALE BUSINESS GAME: partecipazione del Galilei**

In quest'anno scolastico il Galilei ha aderito al **TORNEO NAZIONALE DEL BUSINESS GAME**, un progetto proposto da CONFAO - Consorzio Nazionale per la Formazione l'Aggiornamento e l'Orientamento, (<https://www.confao.it/businessgame/>), che nella regione Lombardia sarà organizzato dall'ITET Bassi di Lodi.

Il torneo prevede sfide tra squadre di 3 studenti in un ambiente competitivo simulato sufficientemente aderente alla realtà, che immerge i giocatori in un contesto aziendale virtuale in cui devono prendere alcune decisioni manageriali.

Il progetto è a complemento della disciplina di "Gestione progetto e Organizzazione d'impresa" prevista nelle classi quinte del curriculum di Informatica e Telecomunicazioni.

Si comunica che

**MERCOLEDÌ 7 GENNAIO 2026**  
**dalle 14.00 alle 16.00 in LI1**

si terrà il primo incontro a cui sono invitati gli studenti delle squadre iscritte:

- 5IB Mango A., Piovanelli D., Tramontana L.,
- 5IB Barakat I., Benelli F., Fajardo A.
- 5IC Allouche A., Bulgari A., Rosa G.
- 5ID Agliardi C., Bertoletti M., Travascio L.
- 5ID Candeloro S., Fontana A., Ventura M.

Le ore del progetto sono riconosciute come FSL (ex PCTO):

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Prof.ssa Paola Orini