

<b>CIRCOLARE n.303</b>	<b>Crema, 25.03.2026</b>
<b>Modalità di pubblicazione:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Albo Comunicazioni del sito WEB</b></li><li>• <b>Albo cartaceo</b></li></ul>	<b>Destinatari:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Agli studenti in elenco</b></li><li>• <b>A tutti i docenti</b></li></ul>

## **TORNEO NAZIONALE BUSINESS GAME: partecipazione del Galilei**

Nel corrente anno scolastico il Galilei ha aderito al **TORNEO NAZIONALE DEL BUSINESS GAME**, un progetto proposto da CONFAO - Consorzio Nazionale per la Formazione l'Aggiornamento e l'Orientamento, (<https://www.confao.it/businessgame/>), che nella regione Lombardia sarà organizzato dall'ITET Bassi di Lodi.

Il torneo prevede sfide tra squadre di 3 studenti in un ambiente competitivo simulato sufficientemente aderente alla realtà, che immerge i giocatori in un contesto aziendale virtuale in cui devono prendere alcune decisioni manageriali.

Il progetto è a complemento della disciplina di "Gestione progetto e Organizzazione d'impresa" prevista nelle classi quinte del curriculum di Informatica e Telecomunicazioni.

Gli studenti ammessi alla fase regionale che si terrà **LUNEDÌ 30 MARZO 2026** :

- **5ID** Agliardi C., Bertoletti M., Travascio L.
- **5ID** Candeloro S., Fontana A., Ventura M.

si recheranno in autonomia all'ITET "Agostino Bassi" via di Porta Regale - Lodi e saranno liberi da impegni didattici al termine della manifestazione.

Calendario della gara:

- 08.30 registrazione squadre
- 09.00 inizio gara
- 12.30 fine gara
- 13.00 proclamazione vincitori

Docente accompagnatore: prof.sa Sara Melada

Le ore del progetto sono riconosciute come FSL (ex PCTO).

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Paola Orini